**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

Projekat Momentum

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prihvatanje problema u rješavanje**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| **9.3.2016.** | **1.0** | **Inicijalna verzija** | **Jovan Šuberić** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

1. **Uvod**
   1. Rezime
   2. Namjena dokumenata i ciljne grupe
   3. Reference
   4. Otvorena pitanja
2. **Scenario završetka rešavanja problema**
   1. Kratak opis
   2. Tok događaja
      1. Government obiljeležava problem kao rješen
   3. Posebni zahjtevi
   4. Preduslovi
   5. Posljedice
3. **Uvod**
   1. Rezime

Definisanje scenarija pri obilježavanju porblema kao rješenog sa html stranicama.

* 1. Namjena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* 1. Reference
* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
* Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
* Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000
  1. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| RBr | Opis | Rješenje |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |
| 3. |  |  |
|  |  |  |

1. **Scenario završetka rešavanja problema**
   1. Kratak opis

Iz sekcije In Progress na skupštini government korinsici imaju pravo da obilježe neki problem koji se rješavao i time ga stave u sekciju Done. Time je završeno rješavanje datog problema.

* 1. Tok događaja
     1. Goverment korisnik obilježava problem kao rješen

Pritiskom na dugme done koje se nalazi u okviru svakog od problema koji se rješavaju government korisnik obilježava problem kao rješen.

* 1. Posebni zatjevi
  2. Preduslovi

Da bi korisnik mogao obilježiti problem kao rješen mora biti ulogovan kao government korisnik.

* 1. Posledice

Dodaje se u tabelu Done problem koji je rješen.